



ASSOCIAÇÃO DE GOLFE DO NORTE DE PORTUGAL
CAMPEONATO DO NORTE JOVENS PITCH & PUTT
Citygolfe

30 e 31 de Março de 2010

REGULAMENTO

Nos termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG, é estabelecido o seguinte Regulamento.

1. PARTICIPAÇÃO: Prova aberta a todos os jogadores (as) filiados na Federação Portuguesa de Golfe e associados de um Clube filiado na Associação de Golfe do Norte de Portugal, com "Handicap EGA" máximo de 28,0, certificado pela respectiva Comissão de Handicap.

Sub-18: nascido após 31-12-1991

Sub-16: nascidos após 31-12-1993

Sub-14: nascidos após 31-12-1995

Sub-12: nascidos após 31-12-1997

2. INSCRIÇÕES: Deverão chegar à AGNP por correio, e-mail (a.g.n.portugal@gmail.com), fax ou formulário on line em www.agnp.pt até às 17h do dia 26 de Março de 2010.

Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respectivo handicap, que conste no servidor da FPG no dia de encerramento das inscrições.

Desistências ou faltas às competições da AGNP serão resolvidas de acordo com a Circular da FPG nr. 03/2007 – Pontos 1 e 4.

3. LIMITE DE INSCRIÇÕES: Serão aceites as inscrições até ao limite de 60 (sessenta) jogadores, divididos em partes iguais, por escalão etário.

Se o número de inscritos exceder o limite de inscrições estabelecido proceder-se-á à exclusão dos handicaps mais altos.

Para que o torneio se possa realizar, é exigido o mínimo de 3 (três) jogadores presentes no tee de saída, caso isso não se verifique o jogador terá a oportunidade de integrar o escalão superior.

Eventuais desistências após a divulgação do Draw poderão ser preenchidas por jogadores inscritos em lista de espera, seguindo-se o critério do Handicap mais baixo independentemente do escalão.

Em qualquer das categorias a competição só terá lugar com a inscrição de 3 (três) jogadores (as).

4. VALOR DA INSCRIÇÃO: Gratuito

5. MODALIDADE:

36 buracos por pancadas sem abono (18 buracos por dia)

6. PRÉMIOS: Campeão e Vice-campeão de cada categoria

7. CLASSIFICAÇÕES: As classificações serão ordenadas em Gross.

8. REGRAS:

As aprovadas pelo R&A Rules limited e as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.

9. EMPATES:

Em caso de empate para o título de Campeão de qualquer escalão, o desempate será feito por “Sudden Death Play-off”.

Para os restantes lugares, o desempate será feito sucessivamente pelos melhores últimos 27, 18, 9, 6, 3 buracos, e melhor último buraco. Se persistir o empate será resolvido por sorteio

10. NÃO É PERMITIDO:

- Aos Profissionais/Treinadores de Golfe serem “caddies” durante a competição.
- Os jogadores fumarem durante o jogo.
- Familiares, acompanhantes e espectadores situarem-se a menos de 20 (vinte) metros dos jogadores e das suas bolas.

11. INCUMPRIMENTO DE CONDIÇÃO ESTABELECIDADA NO REGULAMENTO:

- Excepto quando se estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida neste Regulamento implica a **Desclassificação do Jogador**.
- Os casos omissos no Regulamento, serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica da Prova.

12. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA: Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente encerrado após a afixação da folha de resultados finais no painel reservado para o efeito.

13. ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO DO REGULAMENTO: Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá: completar ou alterar o presente regulamento; suspender ou cancelar qualquer das voltas; anular ou cancelar o Campeonato.

14. MAU COMPORTAMENTO: Não será tolerada qualquer forma de mau comportamento. A Comissão Técnica reserva-se o direito de agir em conformidade.

15. COMISSÃO TÉCNICA E JUÍZES ÁRBITROS: Serão designados oportunamente pela Associação de Golf do Norte de Portugal.

INFORMAÇÃO TÉCNICA

As competições de golfe em campos de Pitch & Putt serão disputadas de acordos com as seguintes especificações técnicas:

REGRAS

-As Regras a aplicar são as aprovadas pelo R&A Rules Limited e as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.

O CAMPO

- Um campo de P&P é constituído por buracos PAR 3
- O comprimento não pode ser superior a 1200 metros, para 18 buracos.
- O comprimento máximo de cada buraco não pode exceder 90 metros

O PONTO DE PARTIDA

- O ponto de partida poderá ser em relva ou sintético, e neste ultimo caso, é uma obstrução fixa.
- O uso de um "tee" poderá ser obrigatório de acordo com as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.
- O ponto de partida é único para todos os jogadores (as).